



INFORME DEL COMISIONADO DE CITACIONES

DISCIPLINA

| | | | | | | | |
|---|---|----------|--------------------------|-----------------------------|---|------------------------------------|------|
| Unión del Jugador | UAR | | | Número del Jugador: | 4 | | |
| Nombre del Jugador: | Penoucos Juan | | | | | | |
| Sede | São Paulo - Estadio Nacional | | | Fecha del incidente: | 03/05/2025 | | |
| Resultado del partido: | Cobras | 18 | pts | Pampas | 78 | pts | |
| Naturaleza de la infracción: (indique Número de Ley(es) aplicable) | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | 9.11 Los jugadores no deben hacer nada que sea temerario o peligroso para otros. | | | <input type="checkbox"/> | 9.19 Juego peligroso en el scrum. | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 9.12 Un jugador no debe agredir físicamente a nadie <input type="checkbox"/> Morder <input type="checkbox"/> Golpear con el codo <input type="checkbox"/> Contacto intencional con el ojo (s) <input type="checkbox"/> Golpear con el hombro <input type="checkbox"/> Contacto temerario con el ojo (s) <input checked="" type="checkbox"/> Golpear con la cabeza <input type="checkbox"/> Contacto con la zona de los ojos <input type="checkbox"/> Golpear con la rodilla <input type="checkbox"/> Puñetazo o golpear con la mano o brazo (incluido el tackle con el brazo rígido) <input type="checkbox"/> Pisar o pisotear <input type="checkbox"/> Hacer una zancadilla <input type="checkbox"/> Patear | | | <input type="checkbox"/> | 9.20 Juego peligroso en un ruck o maul. <input type="checkbox"/> Un jugador no debe embestir un ruck o maul. <input type="checkbox"/> Un jugador no debe hacer contacto con un oponente por encima de la línea de los hombros. <input type="checkbox"/> Un jugador no debe derrumbar intencionalmente un ruck o un maul | | |
| <input type="checkbox"/> | 9.12 Un jugador no debe agredir verbalmente a nadie | | | <input type="checkbox"/> | 9.25 Un jugador no debe cargar u obstruir intencionalmente a un oponente que acaba de patear la pelota. | | |
| <input type="checkbox"/> | 9.13 Un jugador no debe tacklear a un oponente anticipada, tardía o peligrosamente. Tackle peligroso incluye, sin limitación, el tackle o intento de tackle a un oponente por encima de la línea de los hombros aunque el tackle haya comenzado debajo de la línea de los hombros. | | | <input type="checkbox"/> | 9.27 Un jugador no debe hacer nada que esté en contra del buen espíritu deportivo <input type="checkbox"/> Tirar o agarrar del pelo <input type="checkbox"/> Escupir a cualquiera <input type="checkbox"/> Agarrar, retorcer o apretar los genitales (y/o el pecho en el caso de las jugadoras) <input type="checkbox"/> Otros (Por favor especifica) | | |
| <input type="checkbox"/> | 9.14 Un jugador no debe tacklear a un oponente que no está en posesión de la pelota. | | | <input type="checkbox"/> | 9.28 Un jugador no debe ser irrespetuoso con la autoridad de un Oficial del partido. | | |
| <input type="checkbox"/> | 9.15 Excepto en un scrum, ruck o maul, un jugador que no está en posesión de la pelota no debe agarrar, empujar, cargar u obstruir a un oponente que no está en posesión de la pelota. | | | <input type="checkbox"/> | 9.28 Un jugador no debe agredir verbalmente a un Oficial del partido | | |
| <input type="checkbox"/> | 9.16 Un jugador no debe embestir o derribar a un oponente que porta la pelota sin intentar agarrar a ese jugador. | | | <input type="checkbox"/> | 9.28 Un jugador no debe hacer contacto físico con los Oficiales del partido. | | |
| <input type="checkbox"/> | 9.17 Un jugador no debe tacklear, cargar, empujar, tirar o agarrar a un oponente cuyos pies están en el aire. | | | <input type="checkbox"/> | 9.28 Un jugador no debe usar acciones o palabras amenazadoras a los Oficiales del Partido | | |
| <input type="checkbox"/> | 9.18 Un jugador no debe elevar a un oponente del suelo y dejarlo caer o impulsar a ese jugador de modo que la cabeza y/o la parte superior del cuerpo haga contacto con el suelo. | | | <input type="checkbox"/> | 9.28 Un jugador no debe agredir físicamente a los Oficiales del Partido. | | |
| ETAPA (en la que ocurrió el incidente) | | | | | | | |
| 1er Tpo. | <input checked="" type="checkbox"/> | 2do Tpo. | <input type="checkbox"/> | Tiempo suplementario | <input type="checkbox"/> | Minutos transcurridos de la etapa: | 7:34 |
| Proximidad de los Oficiales al incidente: | | 10 | metros | | | | |
| Resultado en ese momento: | Cobras | 3 | pts | Pampas | 0 | pts | |



INFORME DEL COMISIONADO DE CITACIONES

DISCIPLINA

Por favor informe detalladamente abajo: (POR FAVOR ESCRIBA CLARAMENTE)

A los 7 minutos con 34 segundos del primer tiempo, en las cercanías de la línea de 22 metros del campo de Cobras, el jugador Cobras #10 (Thiago Oviedo) recibe la pelota tras un pase en fase de juego abierto. Inicia una carrera en diagonal hacia el lateral de la cancha, pero cambia de dirección de manera brusca para eludir al jugador Pampas #6. Inmediatamente después, intenta de forma similar evadir al jugador Pampas #4 (Juan Penoucos), quien se desplazaba rápidamente cerrando el ángulo. Este último logra frenar su avance. En el momento del contacto, y con ambos jugadores en posición corporal erguida, se produce un choque de cabeza con cabeza, con un alto grado de peligrosidad. Luego de esta jugada, ambos jugadores involucrados, Cobras #10 y Pampas #4, se reincorporaron de inmediato y continuaron el juego con normalidad, sin presentar signos de lesión.

No hubo detención del partido ni se recibió llamado alguno por parte de los asistentes o del TMO.

La investigación del incidente se basó en la revisión del video del partido y una entrevista telefónica con el jugador Cobras #10. En dicha entrevista, el jugador manifestó recordar claramente la situación. Indicó haber sentido el golpe en la zona del cuello y mandíbula, sin pérdida de conciencia ni aparición de hematomas o cortes. Consultado sobre la intensidad percibida del impacto en una escala del 1 al 10 (siendo 1 la menor), calificó el golpe con un 4.

Siguiendo el protocolo de evaluación HCP, se concluye que la acción cumple con el test de tarjeta roja ya que hubo contacto directo con la cabeza, hay juego sucio y existió un alto grado de peligrosidad. Sin embargo, se identifica como atenuante el cambio de dirección repentino del portador de la pelota justo antes del impacto. Por este motivo, se determina que el jugador Pampas #4 merece un Warning.

| | | | |
|---------------------------|----------------|-------|------------|
| Comisionado de Citaciones | Marcelo Blanco | Fecha | 04/05/2025 |
|---------------------------|----------------|-------|------------|

ESTE INFORME DEBE SER COMPLETADO Y ENTREGADO AL OFICIAL DISCIPLINARIO DESIGNADO ANTES DE LA EXPIRACIÓN DEL PERÍODO DE CITACIÓN

Nota para el Jugador: Usted puede objetar esta Suspensión temporal dentro de las 48hs (XV) o de las 12hs (Seven) de la notificación comunicándolo al Oficial de Disciplina Designado y, normalmente, especificando las razones